



Ministero dell'Istruzione e del Merito

**ISTITUTO COMPRENSIVO "MONTE ORFANO"**

Scuola Infanzia, Primaria e Secondaria I grado COLOGNE - ERBUSCO

Via Corioni, 2 – 25033 COLOGNE (BS) Tel. 030715078

Codice fiscale 82002470175 – Codice Meccanografico BSIC84000Q Codice Univoco UFGAHP

[bsic84000q@istruzione.it](mailto:bsic84000q@istruzione.it) [bsic84000q@pec.istruzione.it](mailto:bsic84000q@pec.istruzione.it) [www.icmonteorfano.edu.it](http://www.icmonteorfano.edu.it)

Circ. n. 413

Cologne, 16 luglio 2024

Alle docenti

Scuola Primaria di Cologne

Scuola Primaria "M. Hack" di Erbusco

Scuola Primaria "B. Milini" di Villa

Scuola Primaria "M. Lodi" di Zocco

IC "Monte Orfano"

di Cologne ed Erbusco

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - -COLOGNE  
Prot. 0007503 del 16/07/2024  
VI (Uscita)

Oggetto: iscrizione percorso di formazione "Laboratori di formazione sul campo – Gamification: Utilizzare Boardgames nella didattica ID 269901

Con la presente si comunica ai docenti interessati che hanno già espresso la volontà di iscriversi al percorso formativo in oggetto che è necessario perfezionare l'iscrizione attraverso la piattaforma "Scuola Futura".

A tal fine si forniscono le istruzioni di seguito indicate.

Registrazione al corso sulla piattaforma Scuola Futura

1. accedere al link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/web/scuola-futura/home>
2. Fare login dal pulsante Accedi in alto a destra, usando il proprio SPID o CIE.
3. Navigare su "Tutti i percorsi"
4. Nel campo di ricerca inserire l'ID **269901** da "Cerca per ..." e individuare il corso cercato.
5. Premere su Candidati

**L'iscrizione si può effettuare da oggi 16 luglio 2024 a martedì 10 settembre 2024.**

Di seguito l'approfondimento del percorso formativo.

### **ID percorso 269901**

#### **Intervento**

Formazione del personale scolastico per la transizione digitale

**Attività**

Laboratori di formazione sul campo

**Titolo Edizione**

Gamification: Utilizzare Boardgames nella didattica

**Descrizione**

Il formatore analizzerà i principi alla base della gamification e mostrerà alcune possibili ricadute didattiche tramite l'utilizzo di boardgames in classe e la presentazione di possibili percorsi ludodidattici dalla classe prima alla classe quinta della scuola Primaria.

**Tipologia**

In presenza

**Area DigCompEdu**

Coinvolgimento e valorizzazione professionale

Risorse digitali

Pratiche di insegnamento e apprendimento

**Livello di ingresso \***

A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base

**Programma e calendario**

Mercoledì 11/9/2024 dalle ore 9:00 alle ore 11:00 – Teoria della gamification e boardgames precursori

Mercoledì 2/10/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Solitari di gruppo

Mercoledì 23/10/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Giochi da 2 e mini party-games

Mercoledì 6/11/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Giochi a ruoli nascosti e giochi di gruppo

Mercoledì 13/11/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Party Games

Mercoledì 20/11/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Escape Rooms

Mercoledì 27/11/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Giochi narrativi

Mercoledì 4/12/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Giochi di ruolo

Mercoledì 11/12/2024 dalle ore 16:30 alle ore 18:30 – Conclusioni e giochi "Family introduttivi"

**Formatore**

Rinaldi Luca

**Link al sito web della scuola**

<https://www.icmonteorfano.it/?s=pnrr&type=any>

Distinti saluti.

Il Dirigente scolastico

Luigi Marco Cassiano

(Documento firmato digitalmente  
ai sensi del Dlgs 82/2005 e ssmmii)